Тематическое планирование программы «Х-файл» для старшего возраста

№	Тема занятия	Задачи	Средства
Сентябрь			
1	Здравствуй, класс компьютерный. Правила поведения и техники безопасности.	Помочь адаптироваться к компьютерному классу. Объяснить правила поведения и техники безопасности при работе с компьютером. Способствовать развитию интереса к занятиям информатикой, внимания.	Презентация «Правила техники безопасности за компьютером»
2	Наш компьютер – верный друг. Устройство компьютера.	Познакомить с составными частями компьютера. Способствовать формированию навыков диалогической речи, расширению кругозора, развитию логического мышления.	Презентация «Устройство компьютера»
3	Устройство «Монитор». Дни недели.	Познакомить с устройством «монитор». Сформировать временные представления и пространственные ориентировки. Развивать память, внимание, усидчивость.	Презентация «Дни недели»
4	Манипулятор «Мышь». Введение в понятие «Алгоритм».	Познакомить с манипулятором «мышь», объяснить принципы работы;, развивать навыки ориентации на плоскости и управления курсором; способствовать развитию внимания, памяти, моторных	Презентация «Манипулятор «мышь»». Игра «Собери цветочки для мамы»

		навыков.	
Октябрь			
5	Времена года. Рабочий стол.	Познакомить с понятием «рабочий стол» и его содержанием. Способствовать развитию знаний об окружающем мире, обобщающих категорий и временных представлений.	Презентация «Рабочий стол». Игра «Одень куклу».
6	В гости к сказке. Компьютерная игра «Пазлы».	Познакомить с разновидностью компьютерных игр; совершенствовать навыки ориентировки на рабочем столе и умения использовать ярлыки программ. Развивать пространственное мышление, быстроту реакции, словарный запас, умение отвечать на вопросы.	Презентация «В гости к сказке». Развивающая игра «Пазлы».
7	Текстовый редактор Word. Веселые лягушата.	Познакомить с текстовым редактором Word. Изучить названия и функции основных клавиш; способствовать формированию навыка работы с клавиатурой, развитию мышления, памяти.	Презентация «Веселые лягушата».
8	Путешествие по клавиатуре.	Познакомить с клавишей «Shift», понятием «строчные и заглавные буквы»; развить умение использовать «Enter» и «Пробел», «Стрелка»; способствовать формированию навыков работы по алгоритму, языковых	Программа Word.

Ноябрь			
9	Школа волшебников. Строчные и заглавные буквы.	Закрепить знания основных клавиш, познакомить с понятиями: «заголовок», «основная мысль»; способствовать формированию навыка набора отдельных слов и предложений, развивать самостоятельность внимание, речь, пространственные ориентировки.	Игра презентация «Волшебные сказки»
10	Маленькие наборщики. Лингвистические игры.	Закрепить знания о клавиатуре; развить навык набора отдельных слов и предложений; способствовать формированию языковых компетенций.	Развивающие компьютерные игры.
11	Цифровой ряд клавиатуры. Простейшие арифметические действия.	Познакомить с цифровым рядом клавиатуры; формировать умение использовать цифровой ряд клавиатуры при наборе задач и примеров; закрепить элементарные математические навыки.	Развивающая игра «Десять обезьянок».
12	Создание и редактирование текста. Беседа о профессиях.	Обобщить тему «Текстовый редактор Word», познакомить с понятием «текст»; способствовать развитию устной и письменной речи.	Презентация «Профессии».
Декабрь			
13	Мы с компьютером друзья…	Обобщить знания и умения по разделу «Устройство компьютера»;отрабатывать навыки управления курсором и клавиатурой; совершенствовать	Презентация «Наш компьютер – верный друг».

		диалогическую речь, способствовать развитию памяти, внимания.	
14	В гостях у Пейнтика, или «Paint» - веселая «Рисовалка». Панель инструментов.	Познакомить со средой графического редактора «Paint»; учить создавать простейший рисунок, используя встроенные инструменты графического редактора.	Игра - презентация в гостях у Пейнтика».
15	Случай в зоопарке. Выполнение действий по алгоритму. Безопасность поведения в общественных местах.	Познакомить с инструментом «Кисть», правилами поведения в общественных местах; учить выполнять линейные алгоритмы с помощью указаний; способствовать развитию зрительного восприятия, графических навыков.	Презентация «Зоопарк». Развивающие компьютерные игры.
16	Фрукты и овощи. Раскрашивание замкнутого контура.	Закрепить навыки использования инструментов «Кисть» и «Заливка». Развить знания об окружающем мире, творческое воображение. Способствовать развитию речи, умения развернуто отвечать на вопросы.	Игра презентация «овощи и фрукты».
Январь			
17	Геометрические фигуры. Рисунок «Коврик для мышки».	Выявить, знают ли дети названия геометрических фигур, умеют ли классифицировать их по заданному признаку. Формировать умения пользоваться «выбором» при создании виртуального рисунка.	Презентация «Веселые фигуры». Развивающая игра «Мозаика».

		Развивать творческое воображение, навыки конструирования и моделирования.	
18	Зима. Новогодний праздник. Рисуем елку.	Учить рисовать геометрические фигуры используя встроенные инструменты программы «Paint». Развивать память внимание. Создать праздничное настроение.	Игра «Зимние чудеса».
19	Зимний пейзаж. Основной цвет кисти и цвет фона.	Закрепить навыки работы с палитрой. Формировать умение использовать инструменты «Кисть» и «Распылитель» при создании рисунка. Развивать эстетический вкус, творческие способности, фантазию.	Презентация «Волшебница – зима».
20	Зимние подвижные игры. Создание компьютерного рисунка «Снеговик».	Совершенствовать навыки работы с встроенными инструментами графического редактора. Способствовать формированию умения выполнять действия по алгоритму. Развивать фантазию, эстетический вкус, самостоятельность.	Игра – презентация «Зимние забавы».
Февраль			
21	Дикие и домашние животные. Сохранение компьютерного рисунка.	Познакомить с панелью команд, инструментом «Пипетка». Формировать умение сохранять компьютерный рисунок, способствовать развитию знаний об окружающем мире.	Игра - презентация «Угадай, кто кричит?»
22	Птицы зимой.	Продолжить знакомство с	Игра «Накормим

	Рисунок «Снегирь». Редактирование компьютерного рисунка.	инструментами «художника». Закрепить навыки работы с мышью, строкой меню. Способствовать формированию знаний об окружающем мире.	птиц».
23	Овал. Построение линий и фигур. Рисунок «Воздушные шары».	Совершенствовать навыки работы со встроенными инструментами графического редактора. Закрепить умение пользоваться выбором при создании виртуального рисунка. Развивать фантазию, творческие способности.	Программа «Paint»
24	Символика России. Построение линий и фигур: «прямоугольник». Рисунок «Российский флаг»	Объяснить принципы работы с инструментом «Линия». Способствовать развитию зрительного восприятия, навыков геометрического конструирования, умения использовать инструменты графического редактора. Формировать представления о государственной символике России	Презентация «Символика России».
Март			
25	Море и его обитатели. Построение линий и фигур: инструмент «кривая линия». Рисунок «Морской пейзаж».	Познакомить с инструментом «Кривая линия» и принципами работы. Способствовать формированию геометрического мышления и пространственного восприятия. Расширить знания об окружающем мирею.	Презентация «Обитатели моря».
26	Весенние цветы. Букет для мамаы.	Учить создавать простейший рисунок, используя инструменты	Презентация «Красавица

		графического редактора. Формировать умение выбирать объекты из меню и фиксировать их на экране. Способствовать расширению словарного запаса, знаний об окружающем мире.	Весна». Игра «Собери букет».
27	Палитра. Растения и насекомые. Рисунок «Бабочка и цветы».	Познакомить с палитрой цветов, понятием «замкнутый контур» и инструментом «Заливка»; учить создавать простейший рисунок; способствовать развитию сенсорных процессов, творческих способностей; пополнить знания об окружающем мире.	Презентация «Весенняя поляна». Развивающая компьютерная игра.
28	Лес и его обитатели. Раскрашивание замкнутого контура.	Учить создавать простейший рисунок, используя инструменты графического редактора. Формировать умение выбирать объекты из меню и фиксировать их на экране. Способствовать расширению словарного запаса, знаний об окружающем мире.	
Апрель			
29	Ночной пейзаж. День и ночь – сутки прочь. Построение линий и фигур: «кривая линия».	Закрепить навыки работы с инструментом «Кривая линия». Формировать геометрическое мышление и пространственное восприятие. Развивать фантазию, эстетический вкус.	Компьютерная программа «Paint»
30	Планеты солнечной системы. Выделение	Познакомить с инструментом «Выделение прямоугольной	Презентация «Космическое

	прямоугольной области. Рисунок «Космический поросенок».	области. Развивать навыки ориентации на плоскости, глазомер. Способствовать формированию и расширению знаний об окружающем мире, фантазии, самостоятельности.	путешествие».
31	Что нам стоит дом построить. Моделирование в среде графического редактора. Рисунок «Многоэтажный дом».	Научить моделировать компьютерный рисунок встроенными средствами «Paint». Способствовать формированию навыков геометрического конструирования и моделирования. Развивать творческое воображение, внимание, память.	Презентация «Какие бывают дома?», программа «Paint»
32	Транспорт. Моделирование в среде графического редактора. Рисунок «Поезд»	Учить создавать простейший рисунок, используя инструмент «Выделение прямоугольной области». Помочь раскрыть собственные возможности при управлении компьютером.	Презентация «Виды транспорта», программа «Paint»
Май			
33	Путешествие в страну безопасных дорог. Моделирование в среде графического редактора. Компьютерный рисунок «Светофор».	Закрепить навык моделирования в среде графического редактора, составлении целого из частей. Способствовать формированию ответственного отношения к личной безопасности. Развивать творчество, внимание, самостоятельность.	Презентация «Безопасность на дороге», программа «Paint»
34	Принтер: назначение и устройство	Познакомить с понятием «принтер», его назначением и	

		возможностями. Формировать умение составлять компьютерную игру для печати. Способствовать развитию диалогической речи, логического мышления, самостоятельности.	
35	В творческой мастерской: рисунок по выбору. Развивающие игры.	Проверить уровень усвоения и навык работы с программами компьютера.	
36	Итоговое занятие. Игра «Информационный калейдоскоп».		