Тематическое планирование программы «Х-файл» для среднего возраста

№	Тема занятия	Задачи	Средства
Сентябрь			
1	Знакомство с компьютерным залом.	Помочь адаптироваться к компьютерному залу. Познакомить детей с компьютером. Воспитывать бережное отношение к техническому устройству – компьютеру. Формировать умение классифицировать предметы по признаку «размер»	Презентация «Что такое компьютер», компьютерная игра «Миша и Мишутка»
2	Знакомство с техникой безопасности работы с компьютером.	Сформировать правила поведения и техники безопасности при работе с компьютером. Способствовать развитию интереса к компьютерным играм.	Презентация «Правила техники безопасности за компьютером» , компьютерная игра.
3	Человек, части тела. Из чего состоит компьютер?	Познакомить с составными частями компьютера. Учить называть свои части тела. Обогащать словарь по теме. Воспитывать положительное отношение к компьютерным играм.	Презентация «Из чего состоит компьютер?», «Части тела».
4	Дикие и домашние животные. Знакомство с устройством «монитор» (сенсорный экран).	Познакомить с устройством «монитор», объяснить принципы работы; расширять представления о животных и их детенышах. Развивать речевое	Игра-презентация «Звуки животных».

		внимание и активность; упражнять в правильном назывании животного и его детеныша.	
Октябрь			
5	Одежда. Монитор	Закреплять знания детей о предметах одежды; активизировать словарь по теме. Продолжать воспитывать положительный эмоциональный настрой к компьютерным играм.	Игра-презентация «Одень куклу».
6	Игрушки.	Воспитывать бережное отношение к игрушкам. Учить правильно называть предметы (игрушки) и действия с ними. Совершенствовать навыки управления курсором с помощью «стилуса».	Презентация «Игрушки», развивающая компьютерная игра.
7	Времена года.	Уточнить и закрепить знания детей о смене сезонных явлений. Развивать быстроту мышления. Учить называть основные признаки сезона и узнавать их на картинке. Совершенствовать навыки управления курсором используя «стилус» и развивать умение ориентироваться на экране.	Презентация «Времена года»
8	Приметы осени.	Расширять представления детей об осени. Закреплять понятия о величине предмета. Воспитывать	Презентация «Осень», игра «По грибы».

		любовь к природе, желание беречь ее.	
Ноябрь			
9	Цветные краски	Развивать память воображение, умение ориентироваться на экране монитора. Закрепить знания об основных цветах, умении находить их в окружающей обстановке.	Презентация «Веселые краски», компьютерная игра «Любимые цвета Миши и Мишутки».
10	Сад и огород	Обогащать и совершенствовать представления детей об овощах и фруктах, месте их произрастания, учить находить и показывать на экране.	Презентация «В гстях у Зайки», компьютерная игра «Раскрась яблоки».
11	У бабушки в деревне	Закрепить знания детей о домашних животных и птицах, о том что о них заботится и ухаживает человек. Совершенствовать навыки управления курсором используя «стилус»	Игра-презентация «Чей голос?»
12	Моя квартира	Учить правильно называть предметы мебели, познакомить с их назначением. Развивать умения ориентироваться на экране.	Презентация «Мебель» компьютерная игра «Четвертый лишний»
Декабрь			
13	Кто живет в лесу?	Уточнить представления детей о диких животных. Развивать внимание , наблюдательность, развивать умения отгадывать	Презентация «Лесные звери». Компьютерная игра «Найди пару».

		загадки. Воспитывать положительное отношение к компьютерным играм.	
14	Как животные готовятся к зиме?	Продолжать знакомить детей с дикими животными. Побуждать детей устанавливать простейшие связи между сезонными изменениями в природе и поведением животных. Развивать внимание, связную речь.	
15	Наступила зима.	Обобщить и систематизировать представление детей о зиме как о времени года, о зимних явлениях, о снеге, о снежинке. Совершенствовать навыки управления курсором..	Игра-презентация «Правила поведения зимой».
16	Новогодний праздник	Закрепить знания детей о новогоднем празднике. Продолжать формировать умение ориентироваться на экране монитора.	Игра-презентация «Нарядим елку»
Январь			
17	Веселые фигуры. Знакомство с клавиатурой.	Закрепить знания детей о геометрических фигурах. Учить находить знакомые формы в окружающей обстановке, называть, сравнивать их с геометрическими фигурами. Познакомить с клавиатурой.	Игра-презентация «Веселые фигуры». Развивающая игра «Собери мячики»
18	Зимняя одежда. Основные группы	Продолжать развивать логическое мышление,	Игра «Собери кукол на прогулку»

	клавиш клавиатуры.	зрительную память, фантазию, творчество и умение играть самостоятельно. Закреплять умение классифицировать предметы по признакам.	
19	Все профессии нужны. Клавиатура.	Расширить представления детей о профессиях: повар, парикмахер, врач, портной. Развивать логическое мышление, внимание, речь, самостоятельность.	Игра презентация «Профессии»
20	Зимние забавы. Основные группы клавиш клавиатуры.	Уточнить представления о зиме и зимних играх. Обогащать словарь по теме. Развивать память внимание.	Презентация «зимние забавы»
Февраль			
21	Птицы зимой. Клавиатура.	Расширять знания детей о жизни птиц зимой, их повадках питании. Развивать зрительное восприятие координацию движений.	Игра-презентация «Накормим птиц»
22	Животные жарких стран.	Обогащать знания о животных жарких стран, внешнем виде, учить узнавать их на мониторе и называть. Развивать память внимание. Учить ориентироваться на экране монитора.	Игра «Пазлы»
23	Транспорт.	Закреплять умения детей классифицировать предметы по признакам и назначению.	Презентация «Виды транспорта.

		Развивать память, мышление, внимание.	
24	День защитника отечества.	Формировать представление детей о празднике - «День защитников Отечества». Воспитывать гордость за свою страну, её армию, уважение к профессии - «военный». Закреплять технические навыки.	Презентация «Наша армия родная».
Март			
25	Весенние цветы. Букет для мамы.	Расширять представления детей о весенних цветах. Учить узнавать цветы и называть их. Развивать логическое мышление, внимание, речь. Формировать умение ориентироваться на экране монитора.	Ирга «Букет для мамы».
26	Посуда. Закрепление навыков работы с клавиатурой.	Продолжать развивать логическое мышление, зрительную память. Закреплять умение классифицировать предметы по признакам.	Игра «Разложи посуду по полкам», «Четвертый лишний».
27	Весенняя капель	Закрепить представления детей о ранней весне, ее признаках. Воспитывать бережное отношение к природе. Развивать память, внимание и точность движений при управлении компьютером через клавиатуру.	Презентация «Ранняя весна»
28	Путешествие в страну безопасных дорог	Закрепление у детей первоначальных знаний о	Развивающие компьютерные игры.

		правилах безопасности на улице и дороге. Развивать логическое мышление, внимание, речь.	
Апрель			
29	Насекомые	Научить детей оценивать высоту и расстояние, правильно показывать и называть насекомое, место его расположения относительно других. Научить перетаскивать предметы.	Игра-презентация «Весенняя поляна».
30	Моя семья	Закреплять знания детей о семье и членах семьи. Воспитывать любовь и уважение к своим родным. Развивать память, мышление, внимание.	Развивающая игра «Найди пару».
31	День космонавтики	Способствовать формированию и расширению знаний об окружающем мир, фантазии. Развивать навыки ориентации на плоскости, глазомер.	Презентация «Планеты солнечной системы». Развивающие компьютерные игры.
32	Мой город	Способствовать расширению знаний о своем городе, его достопримечательностях. Развивать зрительную память, речь.	Презентация «Город Батайск»
Май			
33	В гости к сказке	Закрепить знания детей о сказках и сказочных героях. Развивать речевое внимание и активность. Совершенствовать навыки	Игра «Любимые сказки».

		управления курсором.	
34	День и ночь – сутки прочь	Развивать представления детей о частях суток (день, ночь); Способствовать пополнению активного и пассивного словаря по теме.	Презентация «Части суток».
35	Фантастические животные	Развивать воображение, чувство юмора. Учить составлять изображение животного из двух частей. Обогащать словарь по теме.	Игра «Разрезные картинки».
36	Игра – наше любимое занятие.	Выявить интересы детей, какие игры им больше нравятся и почему. Развивать внимание, логическое мышление, память мыслительные операции.	Игры по интересам детей.